

# Induriel

coming soon

**Gamification in der  
universitären Lehre:**

**Mit dem virtuellen Textadventure  
eigenständig fachspezifische  
Inhalte und fachübergreifende  
Kompetenzen aneignen.**

**Ab dem WiSe 2015/16:**

**[www.induriel.de](http://www.induriel.de)**

**Institut für Katholische Theologie**

**LuF Biblische Theologie,  
Prof. Dr. theol. Simone Paganini**

**Förderung im Rahmen des Exploratory Teaching Space  
der RWTH-Aachen 2014**

**Projektleitung:  
Dr. Annett Giercke-Ungermann**

**Mitarbeiter:  
Stefan Aretz, Daniela Gölden,  
Romina Hermesmeier,  
Pascal Jordin, Kirill Knyazev**